

INFO - F - 307 Genie logiciel

Projet Autochef - Itération 1
3 ème année de bachelier en science informatiques

Année académique 2017-2018

RAPPORT

Auteurs :

Libert Maxime
Rouma Florian
Engelman David
Engelman Benjamin

Bonaert Gregory
Jacobs Alexandre
Pierrot Arthur
Nogueira Pedro

1 Fonctionnalités implémentées

1.1 Histoire 7 : Créer un utilisateur, login et mot de passe

L'entièreté de cette histoire a été implémentée sans difficultés. En plus des fonctionnalités login, logout et register, la possibilité de modifier son profil a également été implémentée dans l'application comme le désirait le client.

1.2 Histoire 8 : Repérage des magasins sur une carte

Pour cette histoire, seul les fonctionnalités requises par le client ont été implémentées c'est-à-dire :

- Afficher les magasins sur une carte.
- Afficher les éléments statiques (bâtiments, routes, parcs...).

Les fonctionnalités d'édition et d'ajout de magasin doivent encore être implémentées.

1.2.1 Difficultés rencontrées

Pour cette histoire, nous avons eu du mal à transmettre les informations des magasins du Java vers le Javascript. La solution a été d'utiliser la librairie Jtwig.

Un deuxième problème a été d'inclure une librairie JavaScript ; une solution temporaire a été trouvée : ajouter le code source de la librairie dans notre fichier HTML.

Enfin, insérer les horaires des magasins dans la base des données a été problématique. Pour finir nous avons décidé de sérialiser des Objet "Horaires" avant de les insérer dans la base de données.

1.3 Histoire 13 : Section d'aide

Pour cette histoire, toutes les fonctionnalités ont été implémentées. Pour l'instant, la section d'aide ne couvre que la partie de l'affichage des magasins sur la carte. Nous n'avons pas rencontré de difficultés pour cette histoire.

2 Difficultés générales

Pour cette itération, les principales difficultés furent :

- La prise en main d'Eclipse.
- L'évaluation de la quantité de travail, que nous avons sous-estimé.
- L'intégration des différentes tâches entre elles.
- Réaliser les tests sur la base de données.

3 Motivation des choix pris lors de la conception

Nous avons choisi la structure "modèle-vue-contrôleur" comme design pattern pour faciliter l'ajout de nouvelles fonctionnalités lors de la suite du projet.

Pour la base de donnée, nous avons choisi SQLite car nous étions familiers avec ce type de base de données et que le fichier représentant la base de données peut facilement être partagé.

Pour la conception des interfaces graphiques nous avons utilisé l'outil SceneBuilder.

Pour l'affichage de la carte, nous avons décidé d'utiliser l'API Google Maps Javascript. Sa simplicité et la qualité de sa documentation ont guidé notre choix.