

# INFO - F - 307 Genie logiciel

---

**Projet Autochef - Itération 4**  
**3ème année de bachelier en sciences informatiques**

Année académique 2017-2018

---

RAPPORT

Auteurs :

**Libert** Maxime  
**Rouma** Florian  
**Engelman** David  
**Engelman** Benjamin

**Bonaert** Gregory  
**Jacobs** Alexandre  
**Nogueira** Pedro

# **1 Fonctionnalités implémentées**

## **1.1 Histoire 5 : Calcul du plus court chemin**

Pour cette histoire nous avons uniquement dû résoudre un bug qui n'avait pas pu être résolu avant la fin de l'itération 3. Le bug était que la map répondait de façon inconsistante aux cliques de l'utilisateur.

## **1.2 Histoire 6 : Chiffrement de la base de donnée**

Nous avons rencontré plusieurs difficultés lors de cette histoire.

Tout d'abord, nous avons des erreurs lorsqu'on essayait des crypter des longs messages avec RSA. Pour remédier à ce problème et augmenter la vitesse de chiffrement, nous utilisons AES pour crypter les messages et protégeons la clef AES avec RSA.

Nous avons aussi eu des difficultés à sauver la clef privée de façon sécurisée, la librairie standard Java ayant un API complexe. D'ailleurs, nous avons essayé d'utiliser une librairie externe, mais elles étaient soit très complexes ou alors incomplètes.

Le dernier obstacle fut l'apprentissage nécessaire sur la cryptographie. En effet, nous avons une expérience très limitée dans ce domaine.

Cette histoire a été implémentée dans son intégralité.

## **1.3 Histoire 9 : Filtres des magasins sur la map**

Cette histoire a été implémentée dans son intégralité.

La difficulté principale a été d'update les marqueurs sur la map après avoir appliqué le filtre sur les magasins. En effet, l'état de la map n'était pas modifier sauf si déplaçait la zone d'observation mais ce bug a finalement pu être résolu.

## **1.4 Histoire 10 : Ajout de données des produits d'un magasin**

Pour cette histoire nous avons dû permettre de à l'utilisateur d'importer des produits manuellement. Cette histoire a été complétée dans son intégralité sans difficulté majeure.

## **1.5 Histoire 11 : Valeur nutritionnelle d'une recette**

Pour cette histoire nous avons dû permettre de à l'utilisateur de connaître les valeurs nutritionnelles d'un produit et d'une liste de produits. Cette histoire a été complétée dans son intégralité sans difficulté majeure.

## 2 Difficultés générales

Pour cette itération, les principales difficultés furent :

- Chiffrement des données
- Update des marqueurs sur la map après filtrage
- Création d'une bonne architecture pour un élément utilisé dans plusieurs vue (le ListComponent)