

INFO - F - 307 Genie logiciel

Projet Autochef - Itération 2
3 ème année de bachelier en science informatiques

Année académique 2017-2018

RAPPORT

Auteurs :

Libert Maxime
Rouma Florian
Engelman David
Engelman Benjamin

Bonaert Gregory
Jacobs Alexandre
Pierrot Arthur
Nogueira Pedro

1 Fonctionnalités implémentées

1.1 Histoire 1 : Gestion d'une liste de courses

La partie Controller et Model n'ont pas soulevés de problèmes particuliers mais la création de la View, avec JavaFX, a été un peu plus compliquée que prévu.

1.2 Histoire 7 : Créer un utilisateur, login et mot de passe (suite)

L'entièreté de cette histoire avait été implémentée à l'itération précédente cependant sur avis du client nous avons rajouter des règles sur le choix du password.

1.3 Histoire 4 : Magasin le plus intéressant

L'entièreté de cette histoire a été implémentée sans problème, les fonctionnalités liées a la map seront implémentées dans une itération suivante.

1.4 Histoire 8 : Repérage des magasins sur une carte

Une partie de cette histoire avait été implémentée dans l'itération précédente, cependant le client nous a demandé d'évaluer la possibilité de passer sur une version opensource de la map. Nous avons donc implémenté une version du logiciel contenant une map OSM. Il est important de noter que des modifications seront encore nécessaires pour cette fonctionnalité puis-ce que nous avons des règles a respecter (éviter le code JS)

1.5 Histoire 13 : Section d'aide (suite)

L'entièreté de cette histoire avait été implémentée à l'itération précédente mais il était nécessaire de mettre à jour la section d'aide pour les nouvelles fonctionnalités implémentées.

2 Difficultés générales

Pour cette itération, les principales difficultés furent :

- Amélioration de la gestion des exceptions.
- Gestion de JavaFX, Affichage de la View pour une liste de course en particulier.
- La gestion d'un membre inactif du groupe.